

Introdução

Este guia pretende fornecer, de forma simples e sucinta, a informação necessária à operação da Consola de controlo dos PMV (Painéis de Mensagens Variáveis) a LED da Digiwest.

Interface



1. Display LCD Alfanumérico
2. Porta USB
3. Teclado

Para aceder ao menu é necessário carregar na tecla **Esc**.

Menus

As opções de configuração e utilização da consola estão disponíveis através de um conjunto de opções de menu que podem ser acedidas com o recurso às teclas de navegação **↑**, **↓**, **OK** e **Esc**.

Parâmetros numéricos ou texto podem ser definidos com o recurso às teclas **0** a **9**. Alguns parâmetros devem ser definidos através das teclas de navegação **←**, **→**, **↑** e **↓**.

Os tópicos que se seguem expõem as opções disponíveis no menu da consola.

1. Seleccionar Mensagem

Seleccionar uma ou mais mensagens para apresentar no painel, a partir da lista de mensagens em memória.

A seleção da mensagem pode ser efetuada de duas formas:

- A partir de uma listagem que se apresenta por ordem alfabética;
- Através da introdução de um número identificador da mensagem.



A configuração do método de seleção de mensagens pode ser definida na opção de menu “6. Configurações Gerais”.

É possível seleccionar múltiplas mensagens para se apresentarem sequencialmente. Para tal é necessário seleccionar “Sim” após a confirmação de cada mensagem. Tal como anteriormente, é possível desativar este comportamento através da opção “6. Configurações Gerais”.

Para ocultar uma mensagem ou lista de mensagens do painel basta carregar na tecla **Del**.


2. Escrever Mensagem

Adicionar mensagens manualmente através do teclado alfanumérico.

As teclas  e  poderão ser utilizadas para selecionar a escrita em maiúsculas e minúsculas, respetivamente.

O carácter “|” pode ser utilizado para forçar uma mudança de linha. Isto só é válido nos modos automático e nos de duas linhas. Exemplo: “ACIDENTE|500 metros”.

O carácter “+” pode ser utilizado para criar novas frases dentro da mesma mensagem. As diversas frases são apresentadas sequencialmente.

Os caracteres “|” e “+” estão acessíveis através da tecla .

A Digiwest disponibiliza um software que permite gerar uma lista de mensagens num ficheiro de formato CSV, que poderá ser carregada diretamente no PMV através de uma pen USB.

3. Configurar Mensagem

Definir os diversos parâmetros de configuração de uma mensagem:

3.1. Modo

Definir o modo de apresentação de texto no que diz respeito ao tamanho da letra:

- [0] O tamanho é escolhido de forma automática para maximizar a ocupação do PMV;
- [1] Letra pequena em 1 linha;
- [2] Letra média em 1 linha;
- [3] Letra grande em 1 linha;
- [4] Letra extra grande em 1 linha;
- [5] Letra extra pequena em 2 linhas;
- [6] Letra pequena em 2 linhas;

3.2. Luminosidade

Definir a intensidade de brilho do PMV numa gama de 1 a 10, com o valor 1 a representar o brilho mínimo e 10 a representar o máximo. Alternativamente, pode ser utilizado o valor 0 para definir o modo automático de regulação de brilho, em que o painel ajusta o brilho de acordo com a luminosidade ambiente.

3.3. Velocidade



Definir a velocidade de deslocamento do texto, para o caso de mensagens apresentadas em *Scroll*. Para mensagens estáticas, permite definir a velocidade com que se transita entre frases de uma mensagem ou entre várias mensagens.

4. Eliminar Mensagem

Eliminar uma mensagem da lista de mensagens em memória.

5. Carregar Dados USB

Carregar uma lista de mensagens a partir de uma unidade de memória USB. Esta lista pode ser criada através do nosso software DigiLEDStudio.

Para percorrer as diversas listas disponíveis na unidade de memória USB, poderão utilizar-se as teclas de navegação  e .

6. Configurações Gerais

Aceder a informação e configuração genérica.

6.1. Idioma

Selecionar o idioma do menu.

6.2. Modo de Seleção

Definir a forma como as mensagens são selecionadas: por número, por ordem alfabética ou perguntar no momento qual destas opções.

6.3. Compatibilidade

Definir o protocolo de comunicação entre a consola e o painel.

Para tirar o máximo de partido das funcionalidades disponíveis deverá ser selecionada a opção “1. Normal”.

Para garantir compatibilidade com algum PMV mais antigo (versão inferior a V3.0.0) deverá ser selecionada a opção “2. Legado”.

6.4. Memória Utilizada

Consultar a quantidade de memória utilizada.

6.5. Apagar Tudo

Eliminar toda a informação contida em memória. O equipamento ficará com as definições de fabrico.

6.6. Versão de *Firmware*

Consultar a versão de firmware.

6.7. Iluminação do LCD

Definir o controlo da retroiluminação do LCD da consola por forma a se manter sempre ligada ou se desligar automaticamente quando a consola não está a ser utilizada.

6.8. Atualização de *Firmware*

Entrar no modo de atualização de *firmware* da consola.

6.9. Múltiplas Mensagens

Ativar ou desativar a possibilidade de seleção de múltiplas mensagens. Quando esta funcionalidade está ativa, o utilizador é questionado sobre a intenção de selecionar mais mensagens após a seleção de cada mensagem.

7. Bloquear Menu

Bloquear todas as funcionalidades de gestão e configuração do menu da consola, ficando apenas disponível a possibilidade de selecionar mensagens e de reposição do bloqueio do menu. O bloqueio de menu está associado a uma palavra passe que pode ser redefinida pelo utilizador. A palavra passe de fabrico é “GJM”.

7.1. Ativar

Ativar o bloqueio do menu. Uma vez selecionada esta opção, deverá ser inserida a palavra passe correta para o bloqueio ocorrer.

7.2 Palavra Passe

Modificar a palavra passe.

8. Gestão de Display

Gerir todos os painéis ligados à consola.

8.1. Adicionar

Útil quando se pretende acrescentar um novo painel ao conjunto de painéis já ligados à consola. Com esta opção, para além de se informar a consola sobre a existência do novo painel ligado, é possível redefinir o papel do novo PMV, como frontal, traseiro, lateral, interior, etc.

8.2. Remover

Remover um PMV do conjunto de painéis ligados à consola. Quando um PMV é removido fisicamente do barramento de dados que o liga à consola, é importante que a consola seja notificada sobre essa situação. Caso não seja efetuada também esta remoção, ocorrerá a indicação de erro de comunicação sempre que o utilizador selecionar uma nova mensagem.

8.3. Detetar

Detetar, de forma automática, todos os PMV ligados à consola. Esta funcionalidade pode ser utilizada, na maioria das situações, como uma alternativa mais simples e cómoda às opções “8.1. Adicionar” e “8.2. Remover”.

8.4. Atualização de *Firmware*

Atualizar o *firmware* de cada painel ligado à consola.

8.5. Definições

Definir as opções de configuração de cada PMV ligado à consola:

- Modo de visualização: 1. Mostrar tudo; 2. Mostrar texto apenas; 3. Mostrar número de circuito apenas;
- Janela de visualização: face à área total disponível, permite reduzir a área de visualização em relação ao topo, ao fundo, ao bordo esquerdo e ao direito;
- Ajuste de brilho: Permite redefinir as intensidades mínima e máxima de brilho, na gama 1 a 32;

8.6. Reiniciar

Reiniciar um PMV do conjunto de painéis ligado à consola.

8.7. Diagnóstico

Desencadear uma sequência de diagnóstico em todos os PMV ligados à consola.



Digiwest, Wireless and Embedded Solutions, Lda.

Zona Industrial dos Pousos – EN 113

Cova do Homem, Pavilhão A

2410-201 Pousos – Leiria

Portugal

Telefone +351 244 826 565

Fax +351 244 092 666

info@digiwest.pt

www.digiwest.pt